



KolbenundPleuel.de Historic Winter Cup
by GTR4u

Reglement

2024/25

Stand: 14.11.2024

Änderungen: 27.11.2024

Veranstalter: GTR4u.de

Organisation und Rennleitung (RL):

Jürgen Dees

Jens Rüter

Thomas Schacht

Kontakt:

Private Nachricht (PN) auf GTR4u.de an:

Jürgen Dees

Thomas Schacht

Jens Rüter

Inhaltsverzeichnis

1. Allgemeines

2. Anmeldung

**3. Termine / Zeitplan / Ablauf (Start, Unfall, Verhalten)
Strafen, Zusatzgewicht**

4. Zeitplan / Ablauf

5. Meisterschaftswertung

1. Allgemein

1.1 Regeländerungen

Die Rennleitung behält sich vor während der Saison Anpassungen am Regelwerk vorzunehmen.

Diese werde rechtzeitig im entsprechendem Thread verkündet.

1.2 Programme

Zusätzliche Programme sofern sie keinen unfairen Vorteil gegenüber anderen bringen sind erlaubt.

1.3 Teilnahmeberechtigung

Für die Teilnahme beim "KolbenundPleuel.de Historic Winter Cup by GTR4u" gelten die in diesem Reglement festgelegten Regeln.

2. Anmeldung

2.1 Anmeldung / Registrierung GTR4u Forum

Jeder Teilnehmer muss sich im GTR4u Forum anmelden.

So könnt ihr auch auf den Liveview zugreifen und die Rundenzeiten einsehen.

2.2 Anmeldung Cup

Anmeldung über den [Link auf der GTR4u Webseite](#).

Registrierung mit der Steam-ID, Fahrzeugangabe ist erforderlich.

Bitte mit „Realnamen“ anmelden.

Ein Fahrzeugwechsel ist nach der ersten Veranstaltung nicht mehr möglich.

Es gibt 20 Startplätze, jeweils 5 Fahrzeuge pro Typ (Abarth 1000, Honda S800, NSU TT, Mini Cooper S1000).

3. Fahrzeuge / Strecken

3.1 benötigter Content

Benötigte DLC's müssen vorhanden sein.

Wir empfehlen die "Ultimate Edition" von Assetto Corsa.

Pflicht sind Real Penalty und der Content Manager

3.2 Fahrzeuge über SimSync

3.3 Strecken Kunos oder frei zugänglich (SimSync)

Nürburgring Sprint, Red Bull Ring National, Vallelunga Club (alle Kunos)

Sachsenring (Gunnar 333)

Finale noch offen

4. Termine / Zeitplan / Ablauf (Start, Unfall, Verhalten) Strafen, Zusatzgewicht

4.1 Termine

Do. 28.11.24 Nürburgring Sprint

Do. 26.12.24 Vallelunga Club

Do. 30.01.25 Sachsenring (Gunnar 333)

Do. 27.02.25 Red Bull Ring National (oder Österreichring)

Do. 27.03.25 Finale - in Abstimmung

4.2 Zeitplan

Renntag: letzter Donnerstag im Monat

20:20 Uhr Fahrerbesprechung

20:25 Uhr Qualifying (15 Min.)

20:40 Uhr Rennen 1 (20 Min.)

21:00 Uhr Rennen 2 (20 Min.)

4.3 Start

Die Startreihenfolge für Rennen 1 ergibt sich aus dem Qualifying der Start erfolgt "stehend"

Im Rennen 2, umgekehrte Startreihenfolge für die ersten Zehn

4.4 Unfall

- 4.4.1 Bei Unfall im Qualifying kann der Fahrer mit "ESC" zurück zur Box, jedoch beginnt er erneut mit einer Einführungsrunde.
- 4.4.2 Bei Unfall während des Rennens darf die „ESC“ **nicht benutzt** werden, ausser bei Totalschaden oder Aufgabe des Rennens.

4.5 Verhalten

Es gilt das "Gentleman Agreement" - drehst du einen Gegner um, warte auf ihn und lass ihn wieder vorbei.

Um "join-lags" für andere Teilnehmer zu vermeiden, darf der Server während des Qualifying und Rennens nicht verlassen werden.

4.6 Strafen

- 4.6.1 Qualifying: mit allen vier Rädern ausserhalb der Strecke, wird die Runde nicht gewertet.
- 4.6.2 Rennen 1 + 2 : *erster Cut > Verwarnung*
zweiter Cut > Durchfahrtsstrafe
- 4.6.3 *Frühstarts werden durch die Racecontrol von Assetto Corsa bestraft*
Die Folge ein Start aus der Boxengasse
- 4.6.4 Die Rennleitung behält sich weitere Strafen nach dem Rennen vor.

4.7 Zusatzgewicht

Um die erfolgreichen Fahrer etwas einzubremsen und für mehr Spannung zu sorgen, gibt es nach jedem Renntag für die ersten drei Fahrer je Rennen Zusatzgewichte ins Fahrzeug.

4.7.1 Zusatzgewicht für jedes Rennen:

- 1. Platz +15 Kg
- 2. Platz +10 Kg
- 3. Platz + 5 Kg

**z.B. ein Fahrer gewinnt am ersten Renntag beide Rennen so bekommt er für den zweiten Renntag +30 Kg Zusatzgewicht.*

**z.B. ein Fahrer gewinnt am ersten Renntag das erste Rennen (+15 kg) und im zweiten Rennen wird er fünfter, so hat er am zweiten Renntag +15 Kg Zusatzgewicht.*

4.7.2 Zusatzgewichtsabbau zum nächsten Renntag ab den 4. Platz um -10 Kg .

Hat man nur 5 Kg Zusatzgewicht, werden nur diese 5 Kg zum nächsten Renntag gelöscht.

Ein Abbau des Zusatzgewichtes erfolgt erst, wenn an einem Renntag der Fahrer nicht unter die ersten drei Platzierten in einem der beiden Rennen war.

5. Meisterschaftswertung

- 1. Platz 20 Punkte
- 2. Platz 15 Punkte
- 3. Platz 12 Punkte
- 4. Platz 10 Punkte
- 5. Platz 8 Punkte
- 6. Platz 6 Punkte
- 7. Platz 5 Punkte
- 8. Platz 4 Punkte
- 9. Platz 3 Punkte
- 10. Platz 2 Punkte
- ab 11. Platz alle in Wertung bekommen 1 Punkt

Beste Qualyfung Runde 2 Zusatzpunke

Schnellste Rennrunde 1 Zusatzpunkt

Gesamtsieger des „KolbenundPleuel.de Historic Winter Cup 2024/25“ wird der Teilnehmer mit den meisten Punkten nach 10 Rennen.

Bei Punktgleichheit entscheidet die Anzahl der Siege.

Sind danach noch zwei oder mehr Fahrer gleich, so entscheidet das bessere Ergebnis vom letzten Lauf.

