



KolbenundPleuel.de Historic Race by GTR4u Reglement

2022

Stand: 31.01.2022

Veranstalter: GTR4u.de

Organisation und Rennleitung (RL):

Jürgen Dees

Marcus Schmitz

Nik Slatar

Fahrer-Verbindungsmann:

Thomas Schacht

Kontakt:

Private Nachricht (PN) auf GTR4u.de an:

- Jürgen Dees
- Marcus Schmitz
- Nik Slatar
- Thomas Schacht

Inhaltsverzeichnis

- 1. Allgemeines**
- 2. Anmeldung**
- 3. Fahrzeuge / Strecken**
- 4. Fun Race Zeitplan / Ablauf**

1. Allgemein

1.1. Regeländerungen

Die Rennleitung behält sich vor im Laufe der Saison Anpassungen am Regelwerk zu tätigen.

Diese werden rechtzeitig im entsprechendem Thread verkündet.

1.2. Programme

Zusätzliche Programme sofern sie keinen unfairen Vorteil gegenüber anderen bringen sind erlaubt.

1.3. Teilnahmeberechtigung

Für die Teilnahme beim "KolbenundPleuel.de Historic Race by GTR4u" gelten die in diesem Reglement festgelegten Regeln.

2. Anmeldung

2.1. Anmeldung / Registrierung GTR4u Forum

Jeder Teilnehmer muß sich für das "KolbenundPleuel.de Historic Race" im GTR4u Forum anmelden.

So könnt ihr auch auf den Liveview zugreifen und die Rundenzeiten einsehen.

2.2. Anmeldung Rennen

Für die jeweiligen Rundstreckenrennen wird es einen Extra-Thread auf der GTR4u Webseite geben. Eine Anmeldung mit Fahrzeugangabe ist erforderlich. Je Veranstaltung gibt es nur eine begrenzte Zahl an Fahrzeugtypen, ist das Wunschfahrzeug bereits vergeben, so kann jedoch mit einem anderen Fahrzeug gefahren werden.

Eine Anmeldung ist bis zum Mittwoch (20:00 Uhr) vor dem Renntag möglich. Wer nicht teilnehmen kann „bitte absagen“, damit ein Nachrücker von der Warteliste einen Change hat noch teilzunehmen.

3. Fahrzeuge / Strecken

3.1. benötigter Content

3.1.1. Die benötigten Strecken und Fahrzeuge, sofern diese nicht aus kostenpflichtigen DLC bzw. Pay-MOD's stammen können meistens über Race Department downgeloadet werden.

Hinweise werden im jeweiligen Race Thread bekannt gegeben.

3.1.2. Benötigte DLC's müssen vorhanden sein.

Wir empfehlen die "Ultimate Edition" von Assetto Corsa, welche alle erschienenen DLC's enthält.

3.2. Fahrzeuge

Wir werden bei den Historic Race Events mit verschiedenen Fahrzeugen fahren, die ihr alle testen könnt.

3.3. Strecken

Es wird auf unterschiedlichen historischen Strecken gefahren.

4. Fun Race Zeitplan / Ablauf

4.1. Zeitplan:

Renntag: letzter Donnerstag im Monat

20:20 - 20:30 Uhr Warm Up (kurzes testen der Strecke)

20:30 – 21:00 Uhr Qualifying

21:00 – 21:05 Uhr kurze Pause

21:05 – 21:35 Uhr Rennen

4.2. Start

4.2.1. Die Startreihenfolge ergibt sich aus dem Qualifying der Start erfolgt "stehend"

4.2.2. Frühstarts werden durch die Racecontrol von Assetto Corsa bestraft

4.3. Unfall

4.3.1. Bei Unfall im Qualifying kann der Fahrer mit "ESC" zurück zur Box, jedoch beginnt er erneut mit einer Einführungsrunde.

4.3.2. Bei Unfall während des Rennens darf die „ESC“ nicht benutzt werden, ausser bei Totalschaden oder Aufgabe des Rennens.

4.4. Verhalten

Es gilt das "Gentleman Agreement" - drehst du einen Gegner um, warte auf ihn und lass ihn wieder vorbei.

Um "join-lags" für andere Teilnehmer zu vermeiden, darf der Server während des Qualifying und Rennens nicht verlassen werden.